



European  
Commission

europass  
**Teacher Academy**

Erasmus+ and European Solidarity Corps

Country of mobility activity: **Italy**

Sending organisation:

Name: **Istituto Superiore "S. Calvino - G. B. Amico"**

City: **Trapani**

Country: **Italy**

Receiving organisation:

Name: **European Academy of Creativity**

City: **Valencia**

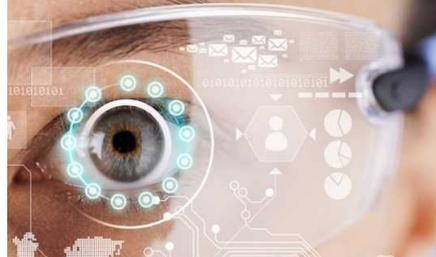
Country: **Spain**

Teachers: **Caterina Schifano - Maria Rosa D'Angelo - Rosa Carlino**



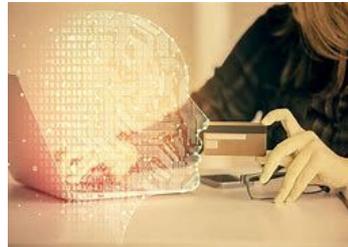


European  
Commission



# Transforming Education: Integrating AI, AR, VR, and 3D Printing for Effective Learning

One-Week course in:Valencia





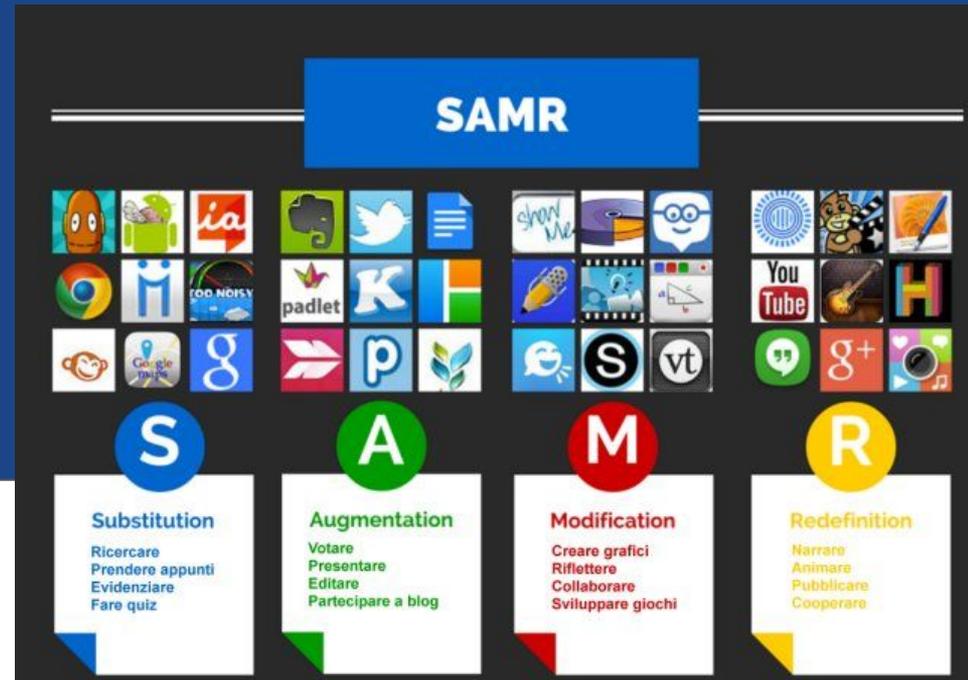
European  
Commission

# 1° giorno - 20 maggio

Teachers: **Caterina Schifano - Maria Rosa D'Angelo - Rosa Carlino**

- Introduzione al corso, alla scuola e alle attività esterne della settimana;
- Attività rompighiaccio;
- Presentazioni delle scuole partecipanti
- Tecnologia e istruzione
- Utilizzare le tecnologie didattiche per facilitare una lezione, motivare gli studenti e migliorare il successo;
- Condivisione e confronto sulle tecnologie attuali;
- Come la tecnologia ha cambiato l'istruzione e l'insegnamento

## ● Il modello SAMR





European  
Commission

# 1° giorno - 20 maggio

Teachers: **Caterina Schifano - Maria Rosa D'Angelo - Rosa Carlino**

## Cos'è il metodo SAMR

Il metodo SAMR, acronimo di Sostituzione, Aumento, Modifica, Riprogettazione/Ridefinizione, classifica l'utilizzo della tecnologia in quattro livelli progressivi ed ogni livello offre un diverso grado di impatto sull'apprendimento degli studenti.



Il Modello "**SAMR**", acronimo di **S**ubstitution, **A**ugmentation, **M**odification, **R**edefinition, è un quadro teorico di riferimento che ha l'obiettivo di facilitare l'azione di integrazione delle nuove tecnologie nella didattica. Il Modello è costruito intorno all'idea che l'integrazione permette di sviluppare ambienti di apprendimento, gestire compiti e costruire percorsi didattici molto più efficaci e del tutto inediti rispetto a quelli tradizionali.



European  
Commission

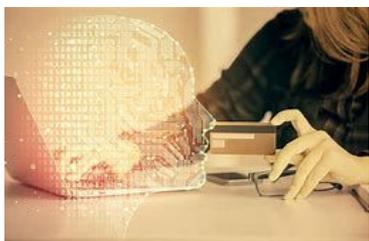
# 2° giorno - 21 maggio

Teachers: **Caterina Schifano - Maria Rosa D'Angelo - Rosa Carlino**

## La rivoluzione dell'IA (Intelligenza Artificiale) nell'istruzione

- Come sfruttare gli strumenti di IA per scopi didattici;
- In che modo l'IA può essere utile per gli insegnanti;
- Incontro con **ChatGPT**;
- App con strumenti integrati nell'intelligenza artificiale.

[AI for education - Presentazioni Google](#)





European  
Commission

# 2° giorno - 21 maggio

Teachers: **Caterina Schifano - Maria Rosa D'Angelo - Rosa Carlino**

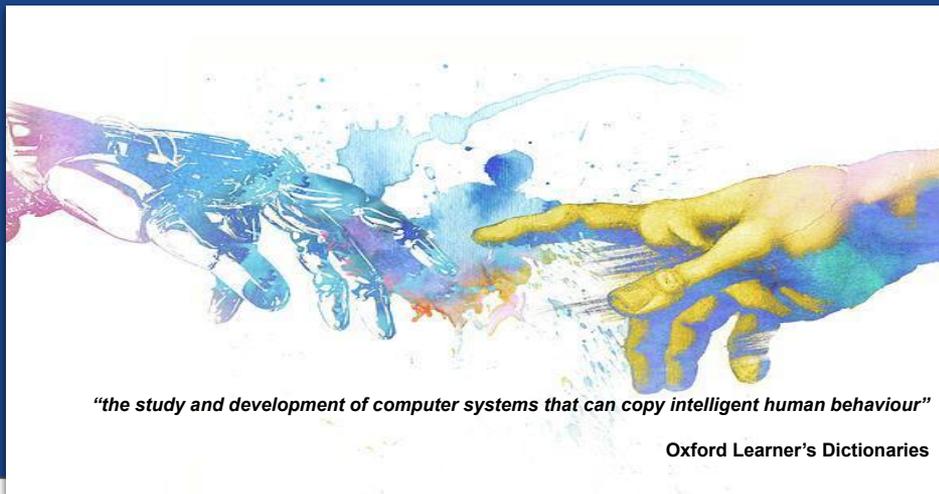
## AI for education

### RESOURCES

- Future Tools - Find The Exact AI Tool For Your Needs for searching new ICT tools
- Generative AI in education AI TOOLS FOR EDU
- Futurepedia - Find The Best AI Tools & Software tools for the classroom

### CHAT-BOTS

- Microsoft Copilot (image generator)
- ChatGpt





European  
Commission

# 3° giorno - 22 maggio

Teachers: **Caterina Schifano - Maria Rosa D'Angelo - Rosa Carlino**

## AR (Realtà Aumentata) e VR (Realtà Virtuale)

- Comprendere la tecnologia alla base di AR e VR;
- Riconoscere gli strumenti AR per le scuole;
- Scoprire come gli strumenti VR possono essere utilizzati nell'istruzione;
- Sperimentare le diverse app che utilizzano tecnologie AR/VR;
- Laboratorio pratico.



**la realtà aumentata** è una tecnologia che permette di interagire con l'ambiente esterno tramite strumenti digitali.



[https://youtu.be/QX\\_N8t2ge0s](https://youtu.be/QX_N8t2ge0s)

<https://youtu.be/LNJ8qHd2Zi0>



European  
Commission

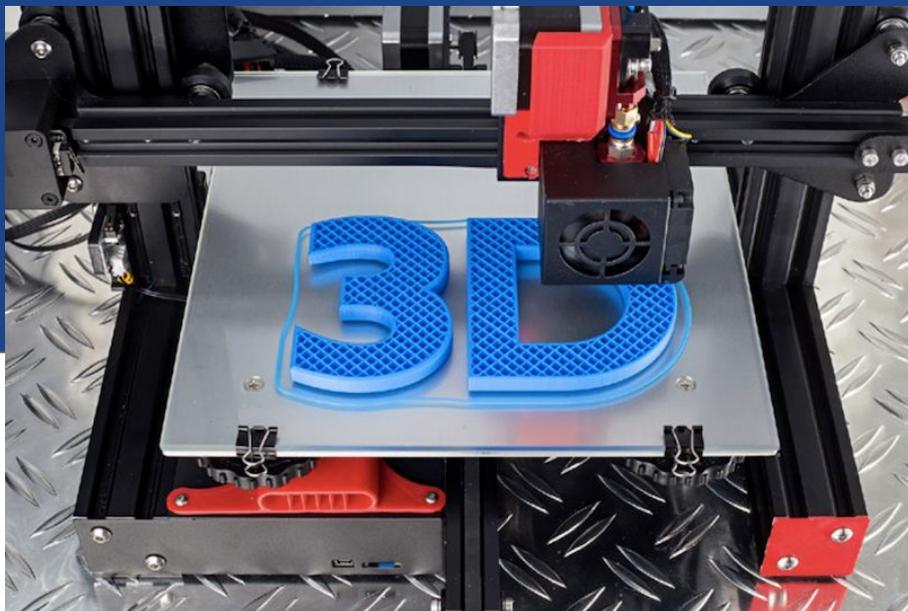
# 4° giorno - 23 maggio

Teachers: **Caterina Schifano - Maria Rosa D'Angelo - Rosa Carlino**

## Modellazione e stampa 3D per coltivare la cultura dei maker nelle scuole

- Learn how to design 3D models (basic designing tools)
- Create your first 3D model (keychains, Xmas ornaments, etc.)
- How to prepare models to print (slicing process)
- Explore readymade 3D objects, download, and customize;

**Il movimento dei maker** unisce persone di diversa formazione che sono interessate ad apprendere capacità tecniche e la loro applicazione creativa con lo scopo di fabbricare oggetti e inventare soluzioni innovative.





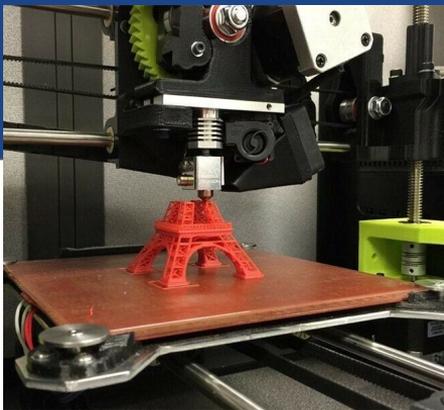
European  
Commission

# 5° giorno - 24 maggio

Teachers: **Caterina Schifano - Maria Rosa D'Angelo - Rosa Carlino**

## Stampa 3D

- La tecnologia di stampa 3D; come può essere utilizzata nell'istruzione;
- Come funzionano le stampanti 3D, parti di una stampante, tipi di stampanti, ecc.;
- Regolare le impostazioni di stampa;
- Stampare il proprio modello progettato al pc;
- Laboratorio pratico.
- Confronto dei lavori.
- Practical Workshop.





European  
Commission

# 6° giorno - 25 maggio

Teachers: **Caterina Schifano - Maria Rosa D'Angelo - Rosa Carlino**

## Consegna certificati





European  
Commission

# 6° giorno - 25 maggio

Teachers: **Caterina Schifano - Maria Rosa D'Angelo - Rosa Carlino**

## Attività culturali





European  
Commission

6° giorno - 25 maggio

Teachers: **Caterina Schifano - Maria Rosa D'Angelo - Rosa Carlino**

## Obiettivi formativi raggiunti

- Sfruttare gli strumenti di AI (Intelligenza Artificiale) nelle classi;
- Distinguere le tecnologie AR e VR e utilizzarle in modo efficace per creare piani di lezione coinvolgenti;
- Utilizzare gli strumenti AR per collegare la vita reale con i contenuti generati dal computer;
- Ottenere Vantaggi dagli strumenti VR per visualizzare luoghi, esseri viventi, vita nel passato, ecc.;
- Riconoscere le stampanti 3D e il loro funzionamento;
- Familiarizzare con i siti Web di modellazione 3D e sperimentare la prototipazione di un oggetto 3D;
- Generare progetti, attività e lezioni arricchite con la modellazione e la stampa 3D.